

XT - 功能改进 #28

重构画布控件

2024-02-18 17:08 - 王 绪伦

状态:	已解决	开始日期:	2024-02-18
优先级:	普通	计划完成日期:	
指派给:	胡 鹤翔	% 完成:	100%
类别:		预期时间:	0.00 小时
目标版本:		耗时:	0.00 小时
描述			
1. 画布控件已重命名为XCanvasCtrl； 2. 画布控件通过xml文件配置 a. 支持Parameter参数化配置； b. 支持基于Scene关键字的场景嵌套，Scene可定义position基点和旋转角度，它所包含的子项均需叠加该基点坐标； c. 支持包含Polygon、Polyline、Rect、Circle以及Label在内的基本图形关键字，其中Polygon、Rect、Circle包含填充颜色fill和线条颜色line，Label用于指定字符串； d. Scene以及基本图形均包含layer指定显示层次，默认为0，绘制场景时layer按照从小到大的顺序依次绘制；			

历史记录

#1 - 2024-02-20 14:32 - 胡 鹤翔

- 状态 从 新建 变更为 已解决

- % 完成 从 0 变更为 100

文件

canvas.png	14.5 KB	2024-02-18	王 绪伦
canvas.xml	861 Bytes	2024-02-18	王 绪伦